

# CRUCIFACILE: LA RIVOLUZIONE



**CRUCIFACILE** è un metodo di gioco con il quale è più semplice vincere (per l'impostazione può ricordare il classico "cruiverba"). Si compone di bellissimi prospetti da completare con numeri personali e un software per l'adattamento delle matrici e la stampa delle colonne.

**CRUCIFACILE** è nato da un'idea originale dei sistemisti **Carlo Fagioli** e **Alessandro Jurcovich**, famosi nell' "Universo-Superenalotto" per aver realizzato i due maxi-sistemi di 1.200.000 e 1.500.000 colonne che sono stati giocati, il 30 luglio e il 13 agosto 2003, dalle ricevitorie "capitanate" dai f.lli Baldassarre di Pescara. Molti servizi sui maxi-sistemi e interviste a Fagioli e Jurcovich su queste iniziative, sono stati mandati in onda dalle reti televisive nazionali di numerosi Paesi: Stati Uniti d'America, Austria, Germania e, attraverso i collegamenti satellitari di quest'ultima, in altri 160 stati. Fagioli e Jurcovich sono noti già da tempo, agli appassionati di sistemistica, per essere i due studiosi che hanno realizzato (e pubblicato), nel 1991, la scomposizione delle 13 triple integrali del totocalcio in ridotti perfetti: probabilmente il risultato tecnico più importante nella storia di quel gioco.

Dopo l'avvento del Superenalotto, Carlo Fagioli e Alessandro Jurcovich hanno messo a punto un rivoluzionario metodo di gioco legato ad una inedita serie di sistemi che coniuga perfettamente due esigenze fondamentali che non si riscontrano nel tradizionale schema a "cruiverba": quella di vincere... quando si sbaglia (!) e la perfezione tecnica delle matrici sistemistiche utilizzate.

Pensate: si vince quando in ciascuna riga e/o colonna si realizzano zero o un punto!... Non è proprio un criterio rivoluzionario e allo stesso tempo una valida impostazione di gioco?

Ovviamente, nello schema del **CRUCIFACILE**, deve essere presente il minimo di estratti indicati in un apposito specchietto che serve, anche, per verificare con immediatezza le vincite minime e massime conseguibili nei diversi casi.

Cerchiamo di rendere l'idea proponendo, a seguire, alcuni tra le decine di prospetti di gioco disponibili:

CRUCIFACILE È UN'IDEA ORIGINALE DI CARLO FAGIOLI E ALESSANDRO JURCOVICH

	1	2	3	4	5	6	<b>CRUCIFACILE</b>
1	19	☺	48	90	☘	28	<p><b>CONDIZIONE</b> 0,1 ESTRATTO SU CIASCUNA RIGA O COLONNA</p> <hr/> <p><b>VINCITE</b> <b>MASSIMO / MINIMO</b> 6 ESTRATTI= 1 SEI + 1 CINQUE + 10 TRE 6 QUATTRO + 16 TRE 5 ESTRATTI= 2 CINQUE 2 QUATTRO + 12 TRE 4 ESTRATTI= 2 QUATTRO 8 TRE 3 ESTRATTI= 2 TRE</p>
2	11	53	☘	7	84	☺	
3	☺	26	42	☘	77	60	
4	36	☘	15	59	☺	21	
5	☘	73	☺	10	32	44	
6	17	57	80	☺	13	☘	
<b>24 NUMERI</b>		<b>128 COMBINAZIONI</b>					<b>64 COMBINAZIONI</b>

CRUCIFACILE È UN'IDEA ORIGINALE DI CARLO FAGIOLI E ALESSANDRO JURCOVICH

	1	2	3	4	5	6
1						
2						
3						
4						
5						
6						

## CRUCIFACILE

### CONDIZIONI

PREVISIONE DI 0,1  
ESTRATTO SU CIASCUNA  
RIGA O COLONNA

### VINCITE CERTE

6 ESTRATTI=

1 SEI + 2/3 CINQUE+  
8/12 TRE OPPURE  
1/2 CINQUE + 0/3  
QUATTRO+ 18/22 TRE .. 32,8%  
4/6 QUATTRO +  
16/24 TRE ..... 67,2%  
TOTALE ..... 100,0%

5 ESTRATTI=

1/2 CINQUE + 0/1  
QUATTRO + 0/10 TRE  
OPPURE 1/2 QUATTRO .. 97,4%  
20 TRE ..... 2,6%  
TOTALE ..... 100,0%

4 ESTRATTI=

1/2 QUATTRO +  
0/6 TRE ..... 35,5%  
8 TRE ..... 64,5%  
TOTALE ..... 100,0%

3 ESTRATTI=

2 TRE ..... 100,0%

**30 NUMERI**

**250 COMBINAZIONI**

**125 COMBINAZIONI**

CRUCIFACILE È UN'IDEA ORIGINALE DI CARLO FAGIOLI E ALESSANDRO JURCOVICH

	1	2	3	4	5	6	7
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							

## CRUCIFACILE

### CONDIZIONI

PREVISIONE DI 0,1  
ESTRATTO SU  
CIASCUNA RIGA O  
COLONNA COLLEGATA  
DALLA LINEA

### VINCITE

MASSIMO / MINIMO

6 ESTRATTI=

1 SEI + 1 CINQUE+  
10 QUATTRO+210 TRE  
30 QUATTRO+160 TRE

5 ESTRATTI=

2 CINQUE+120 TRE  
10 QUATTRO+100 TRE

4 ESTRATTI=

2 QUATTRO+48 TRE

3 ESTRATTI=

14 TRE

**42 NUMERI**

**4802 COMBINAZIONI**

**2401 COMBINAZIONI**

# CRUCIFACILE: SE SBAGLI.. VINCI!

HAI FATTO AL MASSIMO UN PUNTO IN CIASCUNA RIGA O COLONNA?

**HAI VINTO!**

MARIO ROSSI  
 VIA DEL JACKPOT, 6  
 02666 PORTO FORTUNA (FO)  
 ☎ 02.66.66.66.66 - FAX 02.66.66.66.66  
 E-MAIL mario.rossi@deabendata.it

CRUCIFACILE È UN'IDEA ORIGINALE DI CARLO FAGIOLI E ALESSANDRO JURCOVICH

	1	2	3	4	5	6	<b>CRUCIFACILE</b>
1							<p><b>CONDIZIONE</b>                      0,1 ESTRATTO                      SU CIASCUNA                      RIGA O COLONNA</p> <p><b>VINCITE</b>                      MASSIMO / MINIMO</p> <p><b>6 ESTRATTI=</b>                      1 SEI +1 CINQUE +10                      QUATTRO +130 TRE</p> <p><b>2 CINQUE + 20</b>                      QUATTRO + 100 TRE</p> <p><b>5 ESTRATTI=</b>                      2 CINQUE + 80 TRE                      10 QUATTRO +60 TRE</p> <p><b>4 ESTRATTI=</b>                      2 QUATTRO + 32 TRE</p> <p><b>3 ESTRATTI=</b>                      10 TRE</p>
2							
3							
4							
5							
6							
<b>30 NUMERI</b>		<b>1250 COMBINAZIONI</b>					
		<b>625 COMBINAZIONI</b>					

Ecco un prospetto completo in formato "A4". Tutti i CRUCIFACILE hanno questa impostazione pronta da riempire con numeri e dati. Volendo si può giocare il CRUCIFACILE tenendo conto delle sole righe (e costa la metà) o di righe e colonne

## NOTE

PER NUMERO DI ESTRATTI SI INTENDE LA QUANTITÀ DI NUMERI DELLA SESTINA VINCENTE PRESENTE NEL CRUCIFACILE. SE LA CONDIZIONE DI 0, 1 ESTRATTO È RISPETTATA SOLO NELLE RIGHE O SOLO NELLE COLONNE, LA VINCITA MINIMA GARANTITA È ALMENO LA METÀ DI QUELLA INDICATA. INOLTRE SI PUÒ VINCERE ANCHE CON DUE ESTRATTI IN RIGA O IN COLONNA...

**Lo sviluppo delle sole righe o delle sole colonne comporta la metà delle combinazioni indicate.**

## CARATTERISTICHE

CONCORSO SUPERENALOTTO

DEL ..... / ..... / .....

NUMERO QUOTE TOTALI .....

QUOTE RICHIESTE .....

COSTO DI UNA QUOTA

..... , ..... EURO

QUESTO CRUCIFACILE È SVILUPPATO PER

RIGHE  COLONNE